

## REUNION ALF NORMANDIE (76-27 et +)

### A la médiathèque G.Sand de Cléon

Lundi 29 septembre

**13 Présents (22) :** Lillebonne (Thomas), Etrepagny (Christophe), Cléon (Frédéric, Alexandre, Julien, Nathalie, Virginie), Grand Couronne (Romain), Bolbec (Stéphane), St Etienne du Rouvray (Gregory, Marine, Guillaume, Anthony), Mondeville (Annelyse), Port Jérôme /seine (Béatrice et Sylvie), Elbeuf (Paul et Naomie), Bernay (Benjamin), St Aubin les Elbeuf (Sarah), Condé en Normandie (Alexandra) et Conche en Ouche (Maud)

#### **L'ordre du jour :**

##### **9h-10h accueil des participants à base de jeux et de café frais**

Découverte de l'équipe et de la médiathèque de Cléon et on joue en attendant l'arrivée de tous les participants.

##### **10h visite & fonctionnement de la structure accueillante**

Frédéric nous fait visiter la médiathèque et explique les fonctionnements des espaces ainsi que les rôles des uns et des autres.



Pour connaître toute l'actualité ludique en Normandie : [www.ludotheques-normandie.org](http://www.ludotheques-normandie.org)  
et le Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/alfnormandie/>

Adresse mail : [normandiealf@gmail.com](mailto:normandiealf@gmail.com)

▪ Association des Ludothèques de Normandie ▪ 16, rue commandant Charcot | 14120 MONDEVILLE ▪

## **10h45 actualité des ludothèques**

### **Lillebonne Municipale**

Tout va bien dans l'équipe de la ludothèque, même si Céline souhaite trouver un 35h et cherche à partir et Ruth a quelque souci de santé. Thomas est en conflit avec la direction et les élus. Mais le public reste au cœur de nos préoccupations : de la petite enfance aux seniors, en passant par les ALSH et toutes les classes de la ville et alentours (44 classes x 4 animations = 176 animations / année en ludothèque ou dans les écoles). Le 11<sup>e</sup> festival se déroulera les 22 et 23 novembre avec un tournoi le vendredi 21 de Crôa en présence de l'auteur de plus de 100 enfants Cm2 de la ville.

### **Etrepagny Municipale**

1 seul agent sur l'espace ludique de la médiathèque. Le pôle culturel va voir le jour en 2026, orienté image & son sans jeux. Activités ludiques vers le public

### **Cléon Municipale**

Inauguration de l'espace jeu le samedi 13 septembre. Une soirée jeu à venir le vendredi 21.11. En relation avec différents publics : seniors, epahd, alsh, pmi, scolaire. En attente de livraison de consoles et jeux et animation vidéo via matériel de la MDSM

### **Grand Couronne Municipale**

Fin de partenariat avec la médiathèque, avec séparation du fond. Accueil d'un nouveau public qui recherche certains types de jeux et les explications qui vont avec, ce qui favorise une mixité sociale, la ludothèque étant implantée au cœur du quartier QPV. Mise en place d'une commission « Ludothèque 2030 » (attente politique, vers un centre socioculturel, espace plus grand, modification des pratiques : bricothèque, cuisinothèque...). Toujours une présence importante du public

### **Bolbec Associatif**

La MJC est en grande difficulté, pouvant entraîner un plan de licenciement. Actuellement toujours en activité avec les différents publics : école, pmi, halte, collège, lycée et sur les différentes animations municipales... Une dynamique en baisse avec les échos négatifs

### **St Etienne du Rouvray Municipale**

Création en 2008, puis réseau avec la bibliothèque en 2012 et déménagement dans une ancienne médiathèque, avec plus d'espace (190 vers 260 m<sup>2</sup>). Fréquentation x4 avec 200/250 public / semaine (hors groupes). Implantée au cœur d'un quartier, la ludothèque est très sollicitée. Projet impression 3D, projet d'initiative locale et citoyenne.

### **Mondeville Privé**

Intervention auprès des entreprises, collectivité, médiathèque, ALSH... Projet « FRUG apéro » avec des architectes sur la création d'un jeu financé par la région sur le thème de l'écologie et la frugalité.

### **Port Jérôme / seine Municipale**

Création d'un jeu qui sera édité pour les 200 ans de la ville, sur la chronologie des événements sur les 200 ans. Activités vers tous les publics : Seniors, Ecole, TAP, soirée jeu... Participation aux Ludiques fin décembre et partenariat avec la micro folie. Les agents de la ludothèques ont obtenu la NBI comme les collègues de médiathèque : La nouvelle bonification indiciaire (NBI) est attribuée aux fonctionnaires (stagiaires ou titulaires) qui occupent un emploi comportant une responsabilité ou une technicité particulière comme l'accueil du public ou le travail face public.

### **Elbeuf associatif**

---

Pour connaître toute l'actualité ludique en Normandie : [www.ludotheques-normandie.org](http://www.ludotheques-normandie.org)  
et le Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/alfnormandie/>

Adresse mail : [normandiealf@gmail.com](mailto:normandiealf@gmail.com)

▪ Association des Ludothèques de Normandie ▪ 16, rue commandant Charcot | 14120 MONDEVILLE ▪

1300 références et 50 jeux en bois. Accueil différents publics (Scolaire, PE...). Temps de travail interne toujours manquant, mise en place d'un festival le 30/5, doit s'occuper de tout même de la communication affiche, FB...80m<sup>2</sup> dans le même bâtiment que la médiathèque qui elle est municipale avec un partenariat fluctuant

### **Bernay municipale**

Média-ludothèque de 8 agents dont 2 ludothécaires. Prêt de jeu et sur place, avec tous les publics. Travail avec l'éducation nationale avec 7 classes du TPS à Cm2 sur les émotions et fake news. Fête de la science, jeux numériques, jeux vidéos et VR et une fête du jeu le 30/5.

### **St Aubin les Elbeuf Municipale**

Isolé en ludothèque malgré un rapprochement avec le centre social. Animation du CMEJ également et écrivain public. Beaucoup de chose à gérer, aidé par une jeune bénévole en formation. Le chantier jeune à permis un désherbage.

### **Condé / Normandie Municipale**

Isolé au 2<sup>e</sup> étage d'une médiathèque, pas forcément avec les mêmes horaires (23h contre 35h la médiathèque). Un fond de 500 jeux pour tous les publics.

### **Conches en Ouche Municipale**

400 jeux et un accueil pour tous les publics

### **11h45 actualité ALF régionale et national**

National : une restructuration en cours un peu flou avec la mise en place de comité territorial, beaucoup de questions et peu de réponses

Normandie : Il reste 3 place pour la formation du lundi 8 décembre (créer un jeu à partir d'un livre) à Mondeville avec un formateur FM2J, grosse prise en charge de l'ALF Normandie pour faciliter accès aux adhérents ALF.

Mise en place de la sélection des ludothécaires de fin d'année, mais il faut trouver un autre nom pour en pas parasiter la sélection du national.

### **12h30 repas en commun au restaurant à proximité (facturation individuelle possible)**

### **14h-15h World Café avec 3 thématiques sur 3 ateliers de 20 minutes en rotation**

#### **● 1. Les espaces de jeu en médiathèque**

##### Les difficultés :

- nuisances sonores
- cohabitation des publics, des professionnels
- choix des jeux (responsable ludothèque, médiathécaires doivent être formé...)
- acceptation du personnel (bruit, animation, circulation...)

##### Solutions / Résolutions :

- Transversalité
- Partage de connaissance, de technique d'animation, d'expérience...
- Regroupement thématique & ressources



---

Pour connaître toute l'actualité ludique en Normandie : [www.ludotheques-normandie.org](http://www.ludotheques-normandie.org)  
et le Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/alfnormandie/>

Adresse mail : [normandiealf@gmail.com](mailto:normandiealf@gmail.com)

▪ Association des Ludothèques de Normandie ▪ 16, rue commandant Charcot | 14120 MONDEVILLE ▪

- Mise en avant des collections
- Le jeu = vrai objet culturel = complémentaire du livre
- Remise en question du personnel
- Diversité des supports

## ● 2. Le jeu vidéo en ludothèque

### Intérêt ?:

- Attirer un public ciblé
- Réunir les gens dans un lieu culturel
- Intergénérationnel via le retro-gaming
- Jeux collectif type Mari, Just Dance = convivialité, échange
- Jeu oui avec mise en parallèle d'une sensibilisation aux écrans



### Mise en valeur :

- Organisation de thématique : Minecraft / architecture
- Le prêt de jeux vidéos évite un achat important
- Organisation de tournoi en journée, soirée, weekend, semaine...

### Mise en place :

- Quel lieu ? dédié ? centrale ? mobile ?
- Attention au bruit = son bas ? casque (hygiène ?) ?
- S'équiper : investissement de consoles, d'émulateurs, dons de consoles (retro gaming), prêt MDSM...
- Acquérir des compétences : formation
- Respect des PEGI
- Connaître le support en amont
- Découverte via connaissance du public = échange de savoir
- PC avec accès internet = attention législation = qui a utiliser le poste quand !

### Problématiques :

- Conflits / jeux compétitifs
- Vols manettes (câbles)
- Gestion du temps de jeu pour rotation
- Carte identité ou carte ludothèque pour contrôle

## ● 3. Valoriser les liens entre le jeu et les disciplines artistiques et scientifiques

### Des exemples de jeux

- Jeux autour des arts :  
Time line, Pop ! , Final Touch, Mixart, Mondrian, Pix, TagCity, Dixit, Mémoires des peintres...
- Jeux « sciences » :  
Suspens, Kluster, Ydrody, Microbz, Escape game en ligne, Turing Machine, So Logic, Time Line, Chantilly, Smart Games, Dr Euerka, Photosynthesis, Wingspan, Bioviva...

### Partenariat avec les enseignants

Création d'un jeu aux règles simples dont les enfants font les visuels et définissent les règles.

---

Pour connaître toute l'actualité ludique en Normandie : [www.ludotheques-normandie.org](http://www.ludotheques-normandie.org)  
et le Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/alfnormandie/>

Adresse mail : [normandiealf@gmail.com](mailto:normandiealf@gmail.com)

▪ Association des Ludothèques de Normandie ▪ 16, rue commandant Charcot | 14120 MONDEVILLE ▪



Rendre Ludique les Arts

Impression 3D pour créer des accessoires de jeu ou escape

Les Micro Folies

L'image cachée

Ateliers divers

Lego, Minecraft, impression 3D de jeu d'échec, création de robot, puzzle blanc à peindre ou dessiner, création de jeu en rapport avec une histoire, Dixit à partir de tableau historique, parcours de bille (Gravitrax)..

Participer à la fête nationale de la science

La 35e fête de la Science se déroule du 3 au 13 octobre 2025.



**15h-16h30 : les coups de cœur des ludothécaires, découverte et apprentissage de nouveaux jeux, apporter vos dernières découvertes ludiques à partager...**



Fin de la réunion à 16h30

Annelyse Choin

Présidente

Thomas Lessard

Secrétaire Adjoint

Pour connaître toute l'actualité ludique en Normandie : [www.ludotheques-normandie.org](http://www.ludotheques-normandie.org)  
et le Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/alfnormandie/>

Adresse mail : [normandiealf@gmail.com](mailto:normandiealf@gmail.com)

▪ Association des Ludothèques de Normandie ▪ 16, rue commandant Charcot | 14120 MONDEVILLE ▪